

TP : Découverte de l'HTML et du CSS

Capacités attendues :

- Maîtriser les renvois d'un texte à différents contenus
- Distinguer ce qui relève du contenu d'une page et de son style de présentation.
- Étudier et modifier une page HTML simple.

1. Contexte :

Le World Wide Web Consortium (W3C) a été fondé en 1994 pour développer et promouvoir les nouveaux standards du web. Son rôle est notamment de veiller à l'universalité des nouvelles technologies. Des technologies ont également été développées par des entreprises privées.

Trois technologies ont dû être développées pour le *World Wide Web* :

- le **protocole de communication HTTP** utilisé entre les navigateurs et les serveurs web ;
- le **langage HTML** pour écrire des pages web contenant des hyperliens ;
- les **URL** pour pouvoir identifier toute ressource dans un hyperlien

Objectif : Le but de l'activité est de vous familiariser avec le langage HTML afin de concevoir une page Web.

2. Les bases du langage HTML

Pour consulter une page web, on lance un programme appelé **navigateur web**.



Le rôle de ce navigateur est d'interpréter le code dans lequel la page est décrite. Ce code, **appelé code source**, est rédigé en **HTML** (Hypertext Markup Language).

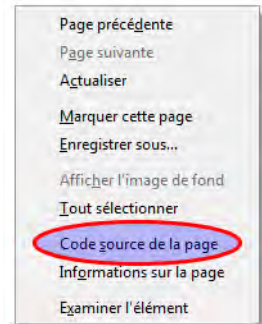


Ce langage permet la création de documents structurés, l'utilisation de textes enrichis (caractères gras, italiques, ...). Il permet de créer facilement des hyperliens, aussi appelés liens hypertextes (liens vers une autre page web ou une autre partie de la même page web), d'insérer des multimédias et beaucoup d'autres choses.

Les pages HTML sont de simples fichiers textes pouvant être lus directement à l'aide d'un éditeur de texte. On peut créer une page web entière en utilisant simplement le bloc-notes ou un éditeur HTML (= programme spécialisé dans l'écriture de page Web) comme Adobe Dreamweaver, mais il est payant... Les fichiers ainsi créés doivent être enregistrés en **.html*.

Partie 1 : Découverte du langage HTML

- Lancez votre navigateur et dans la barre d'URL saisissez l'adresse : `https://frantzmuller.fr`, cliquez sur le lien SNT, puis téléchargez les ressources pour ce TP.
- Ouvrir le fichier **tp_html1.html**. Le navigateur affiche la page HTML *interprétée*. Lire les informations affichées.
- Visualiser le code source de la page, c'est-à-dire la page au format HTML non interprété, en faisant un clic droit dans la page et en cliquant sur **Code source de la page** (dans Firefox), ou sur **Afficher le code source de la page** (dans Chrome).



En comparant le code source avec la page interprétée, répondez aux questions suivantes :

1. On peut distinguer deux grands espaces délimités par les balises `<head>` et `<body>`. Quelles peuvent être leurs fonctions ?

2. Repérez le titre "Le web" dans les deux documents : quelles balises sont utilisées pour déclarer un titre ?

3. Observez les sauts de lignes du code source : sont-ils respectés dans la page web ? Quelle est la balise qui permet de passer à la ligne ?

4. A quoi sert la balise `<p>` `</p>` ?

5. Quelle balise permet de créer une liste à puce non ordonnée ?

6. Quelle balise permet de créer une liste ordonnée ?

7. Repérez une balise <!-- contenu --> et cherchez son impact sur la page web.

Quelle peut-être son utilité ?

Partie 2 : Langage HTML (la suite).

- Ouvrir le fichier **tp_html2.html**.
- Visualiser le code source de la page.

1. Quelle balise permet d'insérer une image ?

2. Quelle balise permet d'insérer un lien hypertexte ?

3. Comment réalise-t-on un lien externe à la page web ?

4. Comment réalise-t-on un lien interne à la page web ?

5. Quelle balise permet de créer une position précise (par exemple en haut de la page) vers laquelle le lien interne pourra ensuite renvoyer ?

6. Comment faire pour que le lien s'ouvre dans une nouvelle fenêtre du navigateur ?

Partie 3 : Analyse des formats CSS

Le format CSS sont **les feuilles de styles** (en anglais "Cascading Style Sheets", abrégé CSS) du langage qui permet de gérer la présentation d'une page Web. Elle permet notamment la mise en place de police, de taille d'écriture. Mais aussi de la couleur des styles des titres et textes choisis.

- Ouvrir le fichier **tp_html2.html**, ainsi que le fichier **tp_css1.html**.
- Visualiser les codes sources des deux pages.

1. Quelles différences observez-vous entre les deux pages ? entre les codes sources ?

2. Ouvrez le fichier **style.css**. Interprétez son contenu.

3. Modifiez le fichier CSS afin de tester l'impact de chaque critère sur la page web (n'oubliez pas d'enregistrer avant d'ouvrir la page web).

Partie 4 : A vos marques. Prêts ? Codez !

Objectif : Réaliser votre propre page web statique.

- Dans le dossier « Site d'exemple » puis téléchargez tous les fichiers. Modifiez les fichiers autant que vous le voulez pour créer une page web dans laquelle vous présenterez, de façon organisée sur le contenu de votre choix (personnage de fiction, star, jeux vidéo, films).

Votre page web devra répondre aux critères sur la feuille d'évaluation distribuée en cours.